

### Iestāšanas kursos.

Bez pārrunām tiek uzņemti: lietišķajās nodaļās skolēni sākot ar 5.klasi; programmēšanas sākuma un pamatnodaļās olimpiāžu godalgu ieguvēji un skolēni ar teicamām atzīmēm matemātikā (tas, kurš vēlas iestāties, uzrāda administrācijai diplomu vai liecību); programmēšanas sākuma un pamatnodaļās citu nodaļu audzēkņi, kas saņēma pasniedzēju rekomendācijas.

Citi skolēni tiek uzņemti pēc pārrunu vai iepazīšanās programmēšanas nodarbību rezultātiem Vairākas tādas nodarbības notiek visu gadu laikā. Ir jāapmeklē viena no tām. Vienkārši sekojiet reklāmai mūsu mājas lapā. Uz šādām nodarbībām vienmēr ir iepriekš jāpierakstās. Lai to izdarītu, ir jāgriežas pie kursu administrācijas.

Tālr.67336035, 26428902, 28605451.

### Nenokavējiet!

Lietišķās, sākuma un pamatnodaļu kursu audzēkņiem ir jāapmaksā kursi un jāiesniedz pieteikums par vēlamu apmācību laiku 2017. gada ziemā-pavasārī līdz 12.01.2017. ieskaitot.

Pieteikumu paraugus var atrast interneta vietnes [www.progmeistars.lv](http://www.progmeistars.lv) sadaļas "iestāšanās noteikumi" beigās, kā arī ar paziņojuma palīdzību mūsu interneta vietnes galvenajā lapā, slejā "Aktuāli". Pieteikums jāiesniedz kursos vai pa e-pastu: [kursi@progmeistars.lv](mailto:kursi@progmeistars.lv).

### Spekurss Unity.

*Aleksejs Volovoiks*

Ja jūs interesē datorspēles, ja jūs vēlētos saprast, kā tiek programmētas datorspēles, tad šis kurss ir domāts jums. Semestra laikā mēs iepazīsimies ar Unity izstrādes vidi un tās trīsdimensiju spēļu izstrādes instrumentāriju. Šodien Unity ir viena no vispopulārākajām platformām. Piemēram, izmantojot Unity, kompānija Blizzard izveidoja vienu no populārākajām spēlēm Hearthstone: Heroes of Warcraft. Uzsākt darbu ar Unity nav sarežģīti, jau pirmajā nodarbībā mēs sāksim konstruēt 3D skatus. Būs pēc iespējas vairāk prakses, sarežģītās teorijas - minimāli. Katram kursu apmeklētājam būs iespēja izstrādāt savu projektu. Pilnīgi pietiek ar programmēšanas pamatu zināšanām. Kā programmēšanas valodu izmantojam C#.

Nāciet, būs interesanti!

Apmācības programmas pamatelementi:

- Apgūstam redaktoru, veidojam vienkāršus skatus.
- Kamera, kameras vadība.
- 3D Studio Max, izstrādājam savus objektus, imponējam objektus.

- Veidojam ainavas. Multi-teksturēšana.
- Sadursmju apstrāde. Fizika.
- Apgaismojums.
- Skriptu rakstīšana. C# programmēšanas valoda.
- Vektori, matricas.
- Animācija. Skeletu animācija.
- Daļiņu sistēmas.
- Spēles personāžu AI. Navigācija.
- Lietotāja saskarne. Skaņa.
- Šeideri.

### Augusta Lovelase

10.12.1815.-27.11.1852

<http://ru.wikipedia.org>

<http://club.shelek.com/viewart.php?id=133>

<http://progday.narod.ru/ada.htm>

<http://www.peoples.ru/science/mathematics/lovelase/>

1975.gadā ASV Aizsardzības ministrijā tika pieņemts lēmums sākt izstrādāt universālu programmēšanas valodu. Ministrs izlasīja sekretāru sagatavoto vēsturisko ekskursu un bez svārstīšanās atbalstīja kā pašu projektu, tā arī sagaidāmo nākamās valodas nosaukumu "ADA". 1980.gada 10.decembrī tika apstiprināts valodas standarts.



Auguste Ada Lavleisa – izcilā angļu dzejnieka Džordža Bairaona meita – dzimusi 1815.gada 10.decembrī. Dž. Bairaona ģimenes dzīve bija neveiksmīga – pēc gada ilgas kopdzīves laulāti izšķīrās uz mūžu. Viņa sieva Anabella Milbenka (1792-1860) bija

talantīgs cilvēks. Viņa mīlēja matemātiku un no bērnu dienām līdz laulībām ar to nodarbojās.

Bairaona meita Ada arī aizrāvās ar matemātiku. Jaunās Adas aizraušanās ar matemātiku atbalstīja lēdijas Bairaona draugi – pazīstamais angļu matemātiķis Augusts de Morgans (1806-1871), viņa sieva - matemātiķe amatiere Mērija Sommervila un Čārlzs Bebedžs. Tieši Mērija kļuva savai audzēknei par to, par ko tagad sauc „lomas modeli”.

De Morgans augstu vērtēja savas audzēknes matemātiskās spējas un radošās iespējas. Viņš sekoja Adas zinātniskajām nodarbībām, sūtīja viņai grāmatas un rakstus, kas radīja interesi. Londonas populārā žurnāla „Ekzaminer” redaktors Olbanijs Fonblanks atstāja

portretu savai paziņai Augustei Adai: „Viņa nevienam nelīdzinājās un viņas talants bija nevis poētisks, bet matemātisks, metafizisks. Līdztekus pilnīgi vīrišķīgai spējai saprast, kas izpaudās prasmē izlēmīgi un ātri uztvert lietas būtību kopumā, lēdijai Lavleisai bija raksturīgas arī visas smalkā sieviešu rakstura īpašības. Viņas manieres, gaume, izglītība, īpaši muzikālā, kurā viņa sasniedza pilnību, bija sievišķīgi šī vārda pilnā nozīmē un virspusējs vērotājs nekad neuzminētu, cik daudz iekšēja spēka un zināšanu slēpa šī sievietes grācija. Tādā pat mērā, kā viņa necieta vieglprātību un banalitāti, viņa guva baudu no īsteni intelektuālas sabiedrības un tāpēc enerģiski meklēja iepazīšanos ar visiem, kas bija zināmi zinātnē, mākslā un literatūrā”.

Mērija Sommervila atceras, kā viņas kopā ar Adu „bieži apmeklēja misteru Bebedžu” un viņš vienmēr „laipni viņas sagaidīja, pacietīgi skaidroja savas analītiskās mašīnas uzbūvi un izskaidroja automātisko izskaitļojumu praktisko labumu.”

1835.gadā Bairoņas jaunkundze apprecējās ar divdesmit deviņus gadus veco Viljamu Kingu, astoto baronu Kingu, kurš drīz mantoja lorda Lavleisa titulu. Ne vīrs, ne viņu trīs bērni netraucēja Adai nodoties tam, ko viņa uzskatīja par savu aicinājumu. Laulības pat atvieglāja viņas uzdevumu: viņai parādījās nepārtraukts finanšu avots grāfu Lavleisu ģimenes kases veidā.

1840.gadā Bebidžs bija Turīnā, kur lasīja lekcijas par savu mašīnu. Itāļu matemātiķis Luidži Menabrea, viens no šo lekciju klausītājiem, kas pasniedza ballistiku Turīnas artilērijas akadēmijā, sastādīja un franču valodā izdeva 1842.gadā konspektu „Čārlza Bebidža analītiskās mašīnas elementi”. Menabrea raksts lielā mērā attiecās uz mašīnas tehnisko pusi un šobrīd tam ir tikai vēsturiska nozīme.

Bebidžs vērsās pie Adas ar lūgumu pārtulkot Menabrea darbu angļu valodā. Ada ar prieku ķērās pie tulkošanas, kā arī pie darba ar Bebidža mašīnas un tās popularizēšanas. 1843.gada 10.jūlijā Adas vēstulē skolotājam pavīdēja it kā nevainīga frāze: „es gribu vienā no savām piezīmēm pievienot kaut ko kā piemēru tam, kā apslēpta funkcija var tikt izskaitļota ar mašīnu bez iepriekšējas cilvēka galvas un roku līdzdalības”. Bez tam, viņa papildināja ”Tulka piezīmes”. Tās veltītas galvenokārt trijiem jautājumiem: mašīnas darba īpatnībām; tās teorētiskajām iespējām un konkrētu uzdevumu programmēšanai.

Tieši piezīmes (52 lappuses, kas pēc apjoma un nozīmes pārspēja oriģinālu) ir uzskatāmas par vērtību. Šīs 52 lappuses bija vienīgais Adas zinātniskais darbs (toties kāds darbs!) Tās ietvēra, pēc daudzu speciālistu domām, „pirmās datoru programmas vēsturē” paraugu.

Lēdija Ada ieviesa jēdzienus „cikls”, „darba šūna”, „sadalošā karte”, noteica rekurēnto formulu saistību ar cikliskajiem procesiem skaitļošanā, aprakstīja algoritmizācijas pamatprincipus. Bebidža

materiālos un Lavleisas komentāros iezīmēti tādi jēdzieni kā apakšprogramma un apakšprogrammu bibliotēka, komandu modifikācija un indeksa reģistrs, kurus sāka lietot tikai XX gadsimta 50. gados. Bez tam, viņa paredzēja skaitļojamās tehnikas praktiskās lietošanas iespējamus virzienus: muzikālo sacerējumu radīšanu, sarežģītu grafisku objektu konstruēšanu un pat datorspēles!

Viņas darbs tika publicēts 1843.gadā. Taču tajā laikā sievietei tā bija uzskatāma par necienīgu nodarbošanos – nodarboties ar sacerējumu izdošanu ar pilnu vārdu un Lavleisa titullapā attēloja tikai savus iniciāļus. Viņas darbs, kā arī citu sieviešu - zinātnieču darbi ilgi bija aizmirsti.

Ada Lavleisa mira 1852.gada 27.novembrī asins nolaišanas laikā, mēģinot ārstēt vēzi un tika apglabāta Bairoņu ģimenes kapličā blakus savam tēvam.

## Kursu nobeigšanas dokuments.

skatoties kādā valodā tas būs nepieciešams absolventam, tas sauksies Apliecība, Удостоверение, Certificate. Lūk, kā izskatās **Apliecība** pamatnodaļas absolventam

### APLIECĪBA

izdota par to, ka VVVVVV UUUUUUU (pers.kods XXXXXX-XXXXX) noklausījās apmācības kursu “Ievads informātikā un datoru pielietošana” YYY ak. stundu apjomā. Programma ietilpst:

- aaaaaaa
- bbbbbbb
- ccccccc

.....  
Rīga, GGGG. gada DD. MM  
Reģistrācijas #NNNN

Valdes priekšsēdētājs: *paraksts*

Tā kāursos tiek uzskaitīta apmeklētība, tad tiek norādīts īstais mācību laiks akadēmiskajās stundās. Akadēmiskā stunda – 45 minūtes. Jo vairāk nodarbību ir izlaistas, jo mazāks YYY skaits. Ja par semestri ir ielikta neapmierinoša atzīme, tad šo semestri administrācija var neieskaitīt noklausīto semestru skaitā. Katra dokumenta reģistrācijas numurs ir unikāls.

Mūsu apliecības lieliski “strādā”. Skolu absolventi uzrāda tos pieņemšanas komisijām universitātēs. To dara ne tikai topošie programmētāji, bet arī tie, kuri taisās mācīties inženieru specialitātēs, ekonomikā, medicīnā u.c. Transporta un sakaru institūtā (TSI) mūsu absolventiem pat veido speciālas atlaides studiju maksai.

Apliecības ar lielu cieņu tiek uzņemtas no privāto uzņēmumu personālo daļu menedžeru puses (turklāt ne tikai Latvijā) un ievērojami atvieglo dokumentu konkursu iziešanu.

Apliecību var saņemt pēc jebkura semestra, pat pirmā. Tikai tā izskatīsies nepārliecinoši. Jo vairāk ir izlaistas nodarbības, jo mazāks ir YYY skaitlis. Ja par semestri tiek ielikta atzīme ”vāji”, tad doto semestri administrācija var neiekļaut kā apgūtu.

Apliecība ir jāpasūta jau iepriekš. Laikā, kadursos tiek sastādīti saraksti (janvāra, maija, septembra otra dekādē), kā arī kursu personāla vasaras perioda brīvdienās, iegūt apliecību ir apgrūtināts.