

## Поступление на курсы.

Без собеседования принимаются: на прикладное отделение - ученики, начиная с 5-го класса; на начальное и основное отделения программирования - призеры олимпиад и ученики с хорошими отметками по математике (поступающий предъявляет администрации диплом или табель); на начальное и основное отделения программирования - курсанты других отделений, получившие рекомендации преподавателей.

Остальные ученики принимаются по результатам собеседования или ознакомительных занятий по программированию. На эти занятия приглашаются школьники (курсанты и не курсанты) 6-11 классов. Нужно побывать на одном из занятий. Просто следите за рекламой на нашем сайте. На такие занятия всегда есть предварительная запись. По этому поводу следует обращаться в администрацию курсов. Тел. 67336035, 26428902.

Новичкам каждого отделения за первый семестр предоставляется скидка 10%.

## Занятия по математике.

Кружок по математике для учеников 7-8 классов работает по средам с 16.30. На занятиях ребята готовятся к олимпиадам. Развивающие семинары по математике для 6-7 классов проходят по пятницам с 16.15. Развивающие семинары по математике для 7-8 классов проходят по вторникам с 16.15. На развивающих занятиях школьники повышают свой уровень математической культуры и рассматривают некоторые школьные темы.

За занятия платить не надо. Количество мест в каждом кружке и семинаре ограничено. Обращайтесь к администрации.

## На работу приглашаются!

Снова поступила заявка от солидной фирмы на наших выпускников. Таких заявок у нас практически всегда несколько. Конечно, фирмам хочется получить сотрудника с опытом работы, но всегда мы слышим: «С вашей рекомендацией возьмем и новичка.» И нам понятно почему: у нашего выпускника фундаментальные знания в программировании и умение быстро осваивать новый материал. Однако, для студента, который начал работать даже на неполную ставку, важно умело спланировать свое время, чтобы не бросать учебу в университете.

Мы готовы и заинтересованы обсудить каждый конкретную заявку.

## Просто к вашему сведению.

В школе случается всякое, например, каникулы. У некоторых курсантов возникает по этому поводу вопрос о занятиях на курсах в каникулярное время. Сообщаем, что в дни осенних каникул у нас изменений в расписании почти нет. Поэтому в новостях публикуются только изменения. Так там

и написано и оговаривается, что неупомянутые группы работают по расписанию.

В противоположность этому на зимних каникулах изменений так много, что обычно публикуется полное расписание для всех работающих групп. Не упоминание какой-то группы означает, что группа не работает. Прочувствуйте разницу!!!

Для удобства тех, кто не особо хочет себя утруждать поисками новостей про Гондурас или про расписание на наших курсах, в колонке «Актуально» на главной странице есть краткое сообщение, по которому можно кликнуть и попасть куда нужно.

## Выпускники - о своей работе.

*Ефим Гасель - выпускник 2002 года. Основатель компании Makonix. Мы очень благодарны компании Makonix. Теперь сайт и электронная почта курсов "Progmeistars" находятся на их серверах в полной безопасности.*

Я представляю компанию Makonix, которая занимается виртуальными серверами. Нашим клиентам, среди которых есть как начинающие веб проекты, так и международные компании, министерства и университеты, мы экономим много времени и денег, позволяя заниматься запуском их проектов без необходимости покупать и обслуживать свои сервера.

При подборе персонала я всегда отдаю предпочтение выпускникам курсов Progmeistars, ведь там дают базовые знания, которые позволяют становиться IT профессионалом, не зря среди студентов курсов столько победителей различных олимпиад и международных конкурсов.

\*\*\*

*Александр Иванов – выпускник 2002. года. Теперь он работает в должности «Senior Software Engineer in Test» в команде «Calling RV» компании «Skype, Microsoft».*



Как следует из официального названия моей должности, я являюсь представителем направления тестирования программного обеспечения. Но, как так же следует официального названия моей должности, я так же являюсь разработчиком программного обеспечения.

К чему такая путаница? В общем-то всё становится ясно, если попытаться разобраться и не брать во внимание распространённые стереотипы вида «тестировщики – это те, кто не смог работать разработчиком», хотя, и такие представители нашей

сферы встречаются. Тестирование продукта – это объёмная сфера разработки программного обеспечения, т.к. именно тестирование стоит «на страже» здравого смысла и должно максимально отображать интересы конечного пользователя при дизайне и разработке продукта. Т.е. при правильной организации и методологии именно «тестировщики» являются свидетелями, критиками и, в немалой степени, разработчиками продукта, начиная от формулирования требований и первоначального дизайна до финального запуска продукта.

Мне посчастливилось работать в именно такой компании и команде, где «тестировщики», или, как нас называют QE (от англ. “quality engineer”), являются необходимыми и равными членами нашей команды, «голосом критики» и людьми, которые пытаются увидеть и понять разрабатываемый продукт «от и до». Начиная со стадии уточнения требований и планирования дальнейшей работы, мы совместно с архитекторами и представителями бизнеса принимаем участие в создании спецификаций и участвуем в дальнейшей разработке. Нам необходимо быть уверенными, что разрабатываемый продукт будет понятным конечному пользователю, не будет содержать ошибок в логике, и, что облегчит нашу дальнейшую работу, будет максимально просто и быстро «тестируемым». В дальнейшем ходе работы мы стараемся избавиться от рутины и максимально переложить работу по проверке и поддержанию работоспособности продукта на различные системы автоматического тестирования, которые сами же разрабатываем и постоянно улучшаем.

В мои повседневные задачи входит помощь разработчикам в уточнении требований и спецификаций, участие в различных встречах и дискуссиях по планированию и текущей работе, поддержка и улучшение систем автоматического тестирования, планирование выпуска и финального тестирования продукта, разработку различных тест-планов, систем нагрузочного тестирования и тестирования от взлома.

Иногда «попадают» экстраординарные задачи, например, разработка модуля или отдельного инструмента, который не войдёт в разрабатываемый продукт, но пойдёт на пользу всей компании, облегчит работу многих наших коллег и, возможно, будет выпущен как отдельный продукт.

Поскольку мы участвуем во всём цикле разработки продукта и видим его положительные и отрицательные черты, некоторые наши предложения по улучшению проходят обзор представителей бизнеса и попадают в конечный продукт в роли особенности или модуля.

\*\*\*

*Дима Званчук – выпускник 2007 года. Наш преподаватель с сентября 2007 года по февраль 2011 года.*



Начиная с 2010 года, моей основной работой стала разработка и поддержка мобильной 3/4G системы в латвийском филиале компании *Accenture*. Официальные требования от кандидата были: знания языка *C/C++* и

операционной системы *Linux*. На практике оказалось, что знать и уметь надо в несколько раз больше. А именно, из

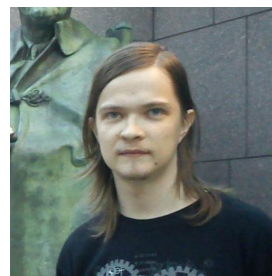
языков мне приходилось использовать: *Bash*, *expect*, *Makefile* скрипты; *Perl* для анализа 2х и более гигабайтовых файлов отчета (log файлы); *Python* для эмуляции WAP сервера на библиотеке *Scrapy* и для скриптов общего пользования; язык *Ассемблер* для глубокой отладки ядра ОС и отдельных программ; *C* и *C++* непосредственно для исходников самого проекта; прочие малоизвестные языки, например *BPF*, что используется в программе *tcpdump*.

В ходе работы мне приходилось решать самые разные задачи, начиная от написания низкоуровневых модулей для ядра ОС *FreeBSD* и заканчивая высокоуровневым приложением для анализа трафика в системе. При этом мне необходимо знать на уровне эксперта устройство сетей (модель OSI), отдельно взятые протоколы (напр., *HTTP*), принципы работы мобильных систем и пр. Также необходимо уметь работать в команде и владеть знаниями по системам контроля версий – *cvs*, *svn* и *git*.

Работодатель позволил организовать гибкий рабочий график, чтобы я окончил магистратуру. При этом мои навыки и знания позволили мне довольно быстро продвигаться по карьерной лестнице. В последнее время мне доверили руководить небольшой командой коллег, а так же читать новичкам лекции по архитектуре системы.

\*\*\*

*Сергей Погорелов – выпускник 2006 года, серебряный медалист международной олимпиады IOI2004, наш преподаватель с сентября 2006 года по сентябрь 2012 года. Работает в Риге программистом в фирме СТЕ.*



Мы разрабатываем игры для фейсбука и других социальных сетей. Я занимаюсь поддержкой серверсайда, то есть логикой приложения, стоящей за действиями, которые показываются на флэше игроку. Это включает в себя продумку того, как данные лучше хранить

в базе данных, чтобы потом их было удобно и эффективно использовать. Написание функций для базы данных так, чтобы они работали быстро и их код было удобно читать. Серверный код, который правильно обрабатывает запросы из браузера, вызывает функции, также общается с самой социальной сетью.

Иногда приходится и в отображаемой страничке что-то подправить, а иногда и скрипт для Юникса написать. Пожалуй, самое интересное - это придумывание, как код и структуры данных сделать хорошо, то есть, чтобы и работало эффективно и в использовании было удобно (смотрелось красиво). Хотя есть и иной креативный элемент - можно придумывать самому, как сделать приложение лучше и приятнее в использовании, и вносить такие инициативы, к примеру, участие в придумывании текстов и идей для дизайна (хотя у нас есть и дизайнеры, которые этим занимаются всё время).

Сервер - Джава 7, хостится сразу на нескольких томкатах на юниксе и на солярисе. База данных - мультикластерная (т.е. данные тоже хранятся распределённо) *PostgreSQL 9* (кстати, первый опыт и по Джава, и по *PostgreSQL*'у я получил именно на Прогмейстарсе).