

Поступление на курсы

Без собеседования принимаются: на прикладное отделение - ученики, начиная с 5-го класса; на начальное и основное отделения программирования - призеры олимпиад и ученики с хорошими отметками по математике (поступающий предъявляет администрации диплом или табель); на начальное и основное отделения программирования - курсанты других отделений, получившие рекомендации преподавателей.

Остальные ученики принимаются по результатам собеседования или ознакомительных занятий по программированию. На эти занятия приглашаются школьники (курсанты и не курсанты) 6-11 классов. Нужно побывать на одном из занятий. Просто следите за рекламой на нашем сайте. На такие занятия всегда есть предварительная запись. По этому поводу следует обращаться в администрацию курсов. Тел. 67336035, 26428902. Подробнее, об открытом занятии можно прочесть на нашей странице

<http://www.progmeistars.lv/index.php?lang=ru&act=testing>

Видеоуроки развивающих занятий по математике.

Опубликованы первые уроки:

<http://www.progmeistars.lv/index.php?lang=ru&act=checkyourself>

Думаем, что они будут полезны ученикам 6-9 классов. Ведется подготовка к публикации новых уроков. К лекциям прилагаются задачи. Для некоторых из них приводятся решения, другие нужно решить самостоятельно. Свои решения и ответы присылайте по нашему адресу

kursi@progmeistars.lv

Решения можно, например, написать от руки и отсканировать или сфотографировать. Можно просто принести их на курсы и отдать в администрацию. Вашу работу проверят и пришлют резюме.

Весьма полезно!

Начнем с агитки:

*Курсанты и родители!
Читайте сайт – источник знаний!
Активно используйте раздел меню
«вопросы и ответы».*

Присылайте электронные письма, звоните.

На главной странице

<http://www.progmeistars.lv/index.php?lang=ru>

нашего сайта, есть колонка, которая называется «Актуально». Раз в неделю стоит на нее взглянуть.

По вопросу расписания, можно просто найти в меню раздел «расписание», а затем выбрать нужное отделение. Сначала там публикуется объявление, когда будет выложено на сайте расписание, а потом, в указанный срок, и само расписание.

На каникулах по просьбе учеников расписание может измениться. Все изменения публикуются в новостях. В колонке «Актуально» приводится ссылка на эти новости.

В разделе «[links](#), [downloads](#), [сайты курсантов](#)» публикуются ссылки на источники, из которых можно легально скачать некоторые программные продукты, используемые на курсах. Также там можно посмотреть сайты, созданные курсантами в течение семестра. Мы их публикуем без редактирования – такими, какими их сделали курсанты прикладного отделения - ученики 5-11 классов. Эти работы практически покрывают весь спектр: от весьма незамысловатых до довольно крутых.

Адреса, номера телефонов, банковские реквизиты находятся, с момента создания сайта, в колонке «Наши координаты» главной страницы.

Вспоминая известную фразу профессора Преображенского из Булгаковского «Собачьего сердца», со спокойной душой говорим: «Читать наш сайт для здоровья совсем не опасно. А для того, чтобы быть осведомленным – весьма полезно!»

27. ЛЮ

27-28 февраля в Огре прошел заключительный этап 27-ой Латвийской олимпиады по информатике.

<http://vip.latnet.lv/lio/>

В ней участвовало 38 учеников в младшей группе (до 10 класса включительно) и 39 учеников в старшей группе (11-12 классы). Лучшие результаты приведены в таблице. Запись «Prg» означает – наш курсант, выпускник или участник группы подготовки к олимпиадам. А вообще таких школьников в младшей группе было 11, а в старшей – 13.

Кроме рижан особо успешно выступили школьники Салдуса и Цесиса.

Младшая группа, 8-10 классы.

Aleksejs Popovs	Rīgas 1 ģim.	Prg	10	I
Ingus Jānis Pretkalniņš	Rīgas V. 1. ģim.	Prg	9	I
Varis Vecpūsis	Druvas vsk		10	II
Aleksandrs Zajakins	Rīgas 89. vsk	Prg	10	II
Ivans Jānis Binders	Rīgas V. 2. ģim.	Prg	10	II
Daniels Keziks	ISMA vsk Premjers	Prg	9	III
Raitis Rūsiņš Kriķis	R V. 1. ģim.	Prg	9	III
Emīls Melderis	R V. 1. ģim.		10	III
Niks Derums	Saldus 1. vsk		7	III
Leila Družiņina	Purvciema vsk	Prg	10	Atz.
Dmitrijs Redins	Daugavpils Krievu vidusskola - licejs		10	Atz.
Valts Rudzītis	Rīgas 84. vsk		10	Atz.

Старшая группа, 11-12 классы.

Pēteris Pakalns	Cēsu V. ģim.	Prg	11	I
Aleksejs Zajakins	Rīgas 89. vsk	Prg	11	I
Kristaps Čivkulis	R V. 1. ģim.	Prg	11	II
Mihails Smoļins	R V. 1. ģim.	Prg	11	II
Vladislavs Kļevickis	R. 40. vsk.	Prg	12	II
Deniss Dunaveckis	Daugavpils 10. vsk		11	III
Deins Egle	Druvas vsk		12	III
Ivans Gorbunovs	R. 96. vsk.		11	III
Olafs Eglājs	Druvas vsk		12	III
Kārlis Mārtiņš Briedis	Siguldas V. ģim..		12	Atz.
Luka Ivanovskis	R. Zolitūdes ģim.	Prg	12	Atz.
Mairis Ķimenis	Mazsalacas vsk		12	Atz.
Ričards Dzenis	R. 60. vsk.	Prg	12	Atz.

Поздравляем победителей, их преподавателей и тренеров! Как видите, наши получили 4 золотые, 4 – серебряные, 2 – бронзовые медали и 3 похвальных отзыва. Все медалисты приглашены на отборочные соревнования, которые пройдут 27 и 28 марта. Победители «отборки» получают право представлять Латвию на 20. BOI – Балтийской олимпиаде по информатике. В этом году она будет проводиться 26-30 апреля в литовском городе Паланга.

KSIM "Ugāle 2014".

С 1996 года в Угале под руководством Айвара Жоглы и Мартиня Опманиса проводятся командные соревнования по информатике и математике KSIM.

<https://sites.google.com/site/ksimugale/>

Полуфинал уже прошел. В нем приняли участие 70 команд со всей Латвии. На финальное соревнование приглашены 12 команд. Обе наши команды в финал попали:

LAM - это Лука Ивановский из 1 2кл./ Rīgas Zoļ.ģ, Алексей Попов из 10 кл./ Rīgas V. 1. ģim, Михаил Смолин из 11 кл./Rīgas V. 1. ģim;

DIR – это Даниел Кезик из 9 кл./ISMA vsk Premjers, Иван Янис Биндер из 10 кл./Rīgas V. 2. ģim., Ричард Дзенис из 12 кл./Rīgas 60.vsk.

Пожелаем всем командам успехов!

VIII Открытая олимпиада школьников по программированию, 2013/14 учебный год.

Эта олимпиада проводится в Москве. Вот адрес ее домашней странички

<https://olympiads.ru/moscow/index.shtml>

Участие в олимпиаде бесплатное. Олимпиада началась **15 ноября 2013 года**. Заочный этап длился **по 27 января**, в нем приняли участие все желающие. Обычно их несколько тысяч. Для решения предлагалось 11 задач. **8 марта** состоялся заключительный этап, на который были приглашены участники, показавшие высокие результаты в заочных турах.

За каждую задачу можно получить максимально 100 баллов. Баллы начисляются в зависимости от пройденных тестов. Итоговый балл участника определяется, как сумма

баллов, набранных **последним сданным решением по каждой задаче**. Количество сданных решений по каждой задаче не учитывается и не влияет на итоговый балл.

На основании итоговых баллов жюри определяет минимальный балл призера отборочного этапа, отдельно для каждого класса. Участники, набравшие не меньше баллов, чем установленный минимальный балл призера в данном классе, объявляются призерами отборочного этапа и приглашаются на заключительный этап олимпиады.

Приятно, что на этот этап попали два наших курсанта и оба возвращаются с медалями. Золотую медаль и абсолютное седьмое место завоевал Алексей Заякин! Бронзовую медаль завоевал Михаил Смолин Молодцы!

Выпускники - о своей работе.

Владислав Моисеенко – выпускник курсов "Progmeistars" 2004 года, наш преподаватель с ноября 2006 года по настоящее время.



Уже год я работаю в латвийской фирме Ask.fm. Она занимается разработкой одноименного сайта с простым и понятным интерфейсом. Это социальный онлайн-сервис вопросов и ответов: пользователи могут задавать и отвечать на вопросы

Я работаю веб-программистом. Раньше веб-программированием не занимался, поэтому для меня это вдвойне интересный проект: постоянно узнаю что-то новое. Большая часть проекта написана на Ruby on Rails - гибком и удобном фреймворке для разработки сайта.

Моей задачей является добавление для сайта новых функциональных возможностей и исправление ошибок в работе сайта. Поскольку у сайта постоянно растёт популярность, то в связи с этим приходится решать инфраструктурные проблемы по масштабированию данных. Когда данных мало - с этим справится одна база данных на одном сервере: данные легко получить, легко обработать, так как они хранятся в одном месте. Но когда данных много, то их приходится хранить на сотнях серверов. Поэтому оптимальная обработка и хранение становится не такой уж простой задачей. Иногда приходится оптимизировать участки кода. Когда приходят тысячи запросов в секунду - то оптимальное решения является обязательным. Так что скучных задач у нас не бывает.