

2015

## Поступление на курсы

Прием новичков проводится по 9 января!

**Без собеседования** принимаются: на прикладное отделение - ученики, начиная с 5-го класса; на начальное и основное отделения программирования - призеры олимпиад и ученики с отличными отметками по математике (поступающий предъявляет администрации диплом или табель); на начальное и основное отделения программирования - курсанты других отделений, получившие рекомендации преподавателей.

**Остальные ученики принимаются по результатам собеседования или ознакомительных занятий по программированию.** На эти занятия приглашаются школьники (курсанты и не курсанты) 6-11 классов. Нужно побывать на одном из занятий. Просто следите за рекламой на нашем сайте. На такие занятия всегда есть предварительная запись. По этому поводу следует обращаться в администрацию курсов. Тел. 67336035, 26428902. Подробнее, об открытом занятии можно прочесть на нашей странице

<http://www.progmeistars.lv/index.php?lang=ru&act=testing>

## Спецкурс Unity.

*Алексей Воловик.*

Если вы интересуетесь компьютерными играми, если вы хотели бы разобраться как программируются компьютерные игры, то этот курс для вас. В течении семестра мы познакомимся с средой разработки Unity и сопутствующим инструментарием разработки трёхмерных игр. Unity на сегодняшний день одна из самых популярных платформ. Например, при помощи Unity компания Blizzard создала одну из наиболее популярных игр Hearthstone: Heroes of Warcraft. Начать работу с Unity не сложно, уже на первом занятии мы начнем конструировать 3D сцены. Будет как можно больше практики, сложной теории будет минимально. У каждого курсанта будет возможность разработать собственный проект. Базовых знаний программирования вполне достаточно. В качестве языка программирования используем C#.

**Приходите, будет интересно!**

Основные элементы программы обучения:

- Осваиваем редактор, строим простые сцены.
- Камера, управление камерой.
- 3D Studio Max, разрабатываем свои объекты, импортируем объекты.
- Создаем ландшафты. Мультитекстурирование.
- Обработка столкновений. Физика.
- Освещение.
- Написание скриптов. Язык программирования C#.

- Векторы, матрицы.
- Анимация. Скелетная анимация.
- Системы частиц.
- AI персонажей игры. Навигация.
- Интерфейс пользователя. Звук.
- Шейдеры.

## На ВКОШП 2014

### выступили отлично!

Пятнадцатая Всероссийская командная олимпиада школьников по программированию (ВКОШП) состоялась 29-30 ноября 2013 года в Санкт-Петербурге, Алматы, Барнауле, Ереване, Кременчуге, Ташкенте, Тбилиси.

По итогам региональных олимпиад и интернет-отбора для участия в ней приглашено более 200 команд. Первое место заняла команда Москва, СУНЦ + Интеллектуал #1; **второе – наша команда Progmeistars; Мытищи, Школа программистов #1.** Эти команды награждены золотыми медалями. Серебряными медалями награждены команды, занявшие, соответственно, места с четвертого по седьмое. Бронзовыми медалями награждены команды, занявшие места с 8 по 12.



Слева направо декан факультета информационных технологий и программирования ИТМО В.Г.Парфенов.

Наши золотые медалисты: Алексей Попов, Алексей Заякин, Ингус Янис Преткалныньш, тренер сборной С.И.Мельник

В Санкт-Петербурге под руководством тренера, ведущего преподавателя наших курсов, С.И.Мельника, были две латвийские команды. На фото он и наша вторая команда Progmeistars. Они улучшили свой прошлогодний результат и получили диплом второй степени.



Слева направо: Кристас Чивкулис, Петерис Пакалнс, Михаил Смолин и С.И.Мельник.

Наши команды выступили отлично! Сайт олимпиады

<http://neerc.ifmo.ru/school/russia-team/>

**Поздравляем ребят и их тренера!**

## Еще раз о курсе по статистике

В прошлом номере было опубликовано приглашение прослушать курс по статистике и теории вероятностей. Его будет читать data scientist Александр Гехсбарг, имеющий к настоящему времени уже солидный опыт работы в области Data mining. Более того, сейчас такой курс он прочел на английском языке студентам. Александру удалось создать глубокий и полезный курс для слушателей, обладающих знаниями математики в объеме основной школы. Даже для объектов из высшей математики он подобрал простые и действенные аналогии.

И у нас А. Гехсбарг, по всей видимости, будет читать курс на английском языке. Это прекрасная возможность заранее запастись солидным багажом знаний и умений, во-первых, для тех, кто в хочет овладеть статистическими методами обработки данных, во-вторых, для тех, кто собирается продолжить образование на английском языке. Пока школьники старших классов и студенты могут присылать свои заявки на наш электронный адрес. Занятия начнутся в феврале. После выбора дня недели и времени занятия, мы окончательно согласуем список слушателей и срок оплаты. Стоимость уточнена: она будет 45-50 евро.

## Как размещать дома роутер.

Денис Комарский

*Редакция надеется, что вдумчивый читатель сумеет отделить оригинальный текст заметки, написанной Д.Комарским по материалам из интернета, от новогоднего «совета» редактора.*

Размещение роутера в доме, довольно кропотливая работа. Бывает, что роутер находится в 10 м от вас, а сигнала уже нет. В этой заметке вам будут представлены некоторые советы и подсказки по установке роутера в правильном месте.

Главное, это помнить, что каждый предмет, который стоит между роутером и устройством, это потеря качества сигнала. Например, железо, сталь, бетон, кирпич, стекло или вода – создают довольно сильные помехи для сигнала. По возможности перенесите некоторые предметы от роутера в другое место. Но самая страшная преграда для радиосигнала — это стена с арматурой. Она создает сильное экранирующее действие: мощность сигнала сильно падает.

Однако, что же делать, если стены хорошо проницаемы, но... для соседских сетей Wi-Fi и эти сети а начинают мешать работе вашего роутера. В этом случае надо попробовать сменить канал. Поясним, что основная частота 2,4 ГГц делится на 11-14 подчастот-каналов. Если сигналы нескольких роутеров пересекаются, то в работе Wi-Fi сетей могут возникать самые разные ошибки: постоянный обрыв соединения, низкая скорость интернета и еще много самых разных и непонятных проблем. Воспользуйтесь для смены канала помощью интернета или знающего друга.

Отрицательно влиять на качество радиосигнала могут другие электроприборы. Например, глушить сигнал роутера может обычный домашний радиотелефон (база распространяет сигнал даже когда телефон не используется). Если расположить роутер близко к телевизору, то из этого тоже ничего хорошего не выйдет. Кстати, и микроволновка - «враг» радиосигнала роутера. Проще говоря, все радиоустройства, которые работают на частоте 2,4 GHz, плохо сказываются на радиосигнале роутера.

Антенна играет немаловажную роль. На этой картинке показано рекомендованное расположение антенн.



Поскольку 2015-ый год по восточному календарю - это год деревянной Козы или Овцы (по одной версии – зеленой, по другой – синей), то оптимальным вариантом нам представляется роутер с двумя антеннами, одна из которых зеленого, а другая – синего цвета. Короче, подберите вариант, чтобы и овцы были целы, Wi-Fi - устойчивым и вы были счастливы!

С Новым годом!

Дополнительная информация, например, здесь: <http://hobbyits.com/wi-fi-router/pochemu-ploxo-j-i-slabyj-signal-wi-fi-routera-v-domashnej-seti.html>